



**IV SVALARHEIMA DE EBRO
4 Y 5 DE MARZO DE 2023,
MIRANDA DE EBRO, BURGOS, ESPAÑA**

Un año más la Asociación Juvenil Popocatepel y KWEN! traen a Miranda de Ebro el, ya clásico, Svalarheima de Ebro. Tras el parón por la pandemia, volvemos con una cuarta edición de este gran torneo para todo aquel que quiera disfrutar de Infinity the Game en la mejor compañía posible. Y por segunda vez (tercera si contamos el que no pudimos celebrar en 2020), Svalarheima de Ebro es un torneo satélite, por lo que el ganador del torneo tendrá asegurada su plaza en el Interplanetario 2023.

Así que id ensayando listas porque la cosa se pone emocionante. Serán cinco rondas de Infinity repartidas en dos días en las que los jugadores tendrán que dar lo mejor que tengan dentro si quieren conseguir la ansiada plaza para Vigo...

¡Ah, y traed ropa de abrigo!

CONTENIDOS

- » Torneo Satélite de Infinity
- » Alojamiento
- » Inscripción, pagos y plazos
- » Datos de interés



TORNEO DE INIFINITY

El plato fuerte del IV Svalarheima de Ebro será, como no, el torneo Satélite de Infinity. Cinco rondas a 300 puntos, en misiones variadas, repartidas en dos días intensos.

Fecha: sábado 4 y domingo 5 de marzo de 2023.

Lugar: La Fábrica de Tornillos (c/ Cantabria s/n, Miranda de Ebro, Burgos, España)

Características del torneo:

300 Puntos / 6 CAP

Misiones:

- » Línea de frente
- » Contramedidas
- » Decapitación
- » Control de cuadrantes
- » Aniquilación

Horario:

Sábado:

9:30 recepción jugadores

10:00/11:50 primera ronda (Línea de frente)

12:15/14:05 segunda ronda (Contramedidas)

14:05/16:15 parada para comer

16:30/18:20 tercera ronda (Decapitación)

Domingo:

9:30 recepción jugadores

10:00/11:50 cuarta ronda (Control de cuadrantes)

12:15/14:05 quinta ronda (Aniquilación)

14:15 entrega de premios

El torneo se registrá según las reglas del documento de la Temporada 14 del ITS, y tanto las listas de ejército como las miniaturas deben cumplirlas a rajatabla.

Esto se traduce en: listas elaboradas exclusivamente con Infinity Army, listas impresas (**la organización se encargará de entregar a cada jugador las listas impresas y selladas**), listas de cortesía impresas obligatoriamente, líneas de visión pintadas (los árbitros no están para determinar hacia dónde mira una miniatura), reglas de proxeo que se respetan, uso de miniatura de HVT, etcétera.

Cualquier problemática generada por la NO representación de la LDT en las peanas conllevará la **perdida automática de 2 puntos de objetivo** en cada ronda del torneo que dicho problema ocurra.

En caso de no disponer de listas de cortesía (la organización sólo facilita las listas privadas, no las de cortesía) para proporcionar al rival en caso de que éste las solicite, **el infractor deberá enseñar su lista completa al rival**, revelando con ello toda la Información Privada.

Es responsabilidad de cada jugador aportar las **miniaturas necesarias para representar tantos HVT como requiera cada misión** (recordad que debe representar lo que es, no uséis miniaturas con armamento de ningún tipo). Lo mismo es aplicable para aquellas tropas gratuitas que otorgue la misión (torretas, etc.).

Si algún jugador **no coloca la figura del HVT** en la mesa de juego cuando el escenario requiere que se coloque, se considerará que **su rival ha conseguido llevar a cabo todos sus objetivos clasificados**, incluso cuando éstos no tuviesen como objetivo a una figura HVT.

De igual forma recordad que se aplicarán las reglas de la Temporada 14 del ITS 'Veteranía' y 'Tachimotos'.

Es responsabilidad de cada jugador **leer y entender el funcionamiento de los escenarios antes del primer día del torneo**, y en caso de dudas, aclararlas con la organización, también antes del primer día del torneo.

Los árbitros están para tomar decisiones sobre lagunas del reglamento de Infinity cuando éstas generan una disputa entre los jugadores que se están enfrentando. **Si se desconoce el funcionamiento de una regla, se consultará en el reglamento**, Anexo o FAQs o en la Wiki de Infinity, y únicamente se acudirá al árbitro si ambos jugadores no son capaces de ponerse de acuerdo. La decisión del árbitro es un parche para agilizar el juego, pero tiene la última palabra y el resto de la partida discurrirá en base a lo que el árbitro haya determinado.

Adicionalmente, será obligatorio el uso de chess-clock solo si uno de los jugadores así lo solicita. En ese caso **el jugador solicitante será el responsable de aportar el chess-clock** (chess-clock físico, en app...). Cada jugador dispondrá de 50 minutos para elegir clasificado(s), desplegar, jugar sus tres turnos activos y decidir sus ORA.

Durante el torneo **cualquier hoja de control entregada después de la hora que indica el final de la ronda, será invalidada** y el registro de esas puntuaciones queda a discreción de la autoridad organizativa.

Para este torneo se hará uso del **Mazo de Objetivos Clasificados en su versión extrema**, es decir, el mazo rojo.

La totalidad (o la práctica totalidad) de las **mesas tendrán reglas especiales**, tales como peligros, dificultades al movimiento o a la visión u otras cosas locas según la escenografía. Dichas reglas son de **cumplimiento obligatorio por ambos jugadores y en todas las mesas que las tengan**.

ALOJAMIENTO

Dado que se trata de un evento repartido en un fin de semana y que más de un participante vendrá de algún lugar lejano, desde la organización del IV Svalarheima de Ebro queremos facilitaros el alojamiento y os proponemos una opción muy asequible en el Albergue Juvenil Fernán González, a cinco minutos andando desde La Fábrica de Tornillos.

Si por alguna razón preferís cualquier otra opción de alojamiento, sentíos libres de buscar lo que más se acomode a vuestras preferencias.

Ofrecemos un régimen de alojamiento y desayuno en el Albergue Juvenil Fernán González para una noche (del sábado al domingo) o dos noches (del viernes al sábado y del sábado al domingo). No es necesario estar inscrito en el Svalarheima de Ebro para alojarse en el albergue.

El precio del albergue es de **12€/noche**.

Con el fin de asegurar plaza en el albergue es necesario indicar en el momento de realizar la inscripción a través del formulario si se necesitará alojamiento o no, y en el caso de necesitarlo habrá que marcar si queréis una o dos noches.

INSCRIPCIÓN, PLAZOS Y PAGOS

Todos los interesados en participar en el torneo de Infinity, deberán inscribirse a través del formulario de inscripción al final de la entrada que se publicará en el blog de KWEN! el 2 de octubre de 2022. Facilitaremos el enlace a la entrada a través de diversas vías, tales como foro, grupos de WhatsApp y Telegram, Twitter, etc. Con el fin de asegurar una correcta gestión de las inscripciones, sólo se admitirá el registro a través de dicha vía y dentro de los plazos establecidos.

El IV Torneo de Infinity Svalarheima de Ebro contará con plazas para 60 jugadores, ¡así que no os durmáis!

Plazos de interés para los participantes:

2 de octubre: apertura de inscripciones (15:00 CET)

4 de noviembre: cierre de inscripciones (15:00 CET)

5 de noviembre: publicación de la lista provisional de participantes y lista de espera

6 de noviembre: inicio del plazo ordinario para los pagos (15:00 CET)

2 de diciembre: fin del plazo ordinario de los pagos (15:00 CET)

Una vez superada esta última fecha, todo aquel que estuviese en la lista provisional de participantes aceptados y que no haya realizado el pago completo de la inscripción, pasará al final de la lista de espera y su plaza será otorgada a la primera persona de dicha lista. A partir de ahí empiezan los plazos extraordinarios.

4 de diciembre: publicación de las listas actualizadas
5 de diciembre: inicio del plazo extraordinario de los pagos
30 de diciembre: fin del plazo extraordinario de los pagos
14 de enero: inicio de envío de las listas a través del OTM*
19 de febrero: último día para enviar las listas a través del OTM

*como se ha dicho anteriormente, la organización proporcionará a cada jugador una copia de sus listas impresas y compulsadas, por lo que es totalmente necesario cargarlas en el OTM para tal fin. Los jugadores tendrán que encargarse de llevar impresas sus listas de cortesía (de uso obligatorio) para que puedan controlar mejor qué aparece en ellas, como en el caso de tropas con holomáscara.

Precios:

IV Torneo de Infinity Svalarheima de Ebro: 25€

Pagos:

Una vez se haya publicado la lista provisional de participantes (y posteriormente la lista revisada de participantes), a aquellos que se encuentren en ellas se les enviará un correo electrónico con las instrucciones para realizar el pago de la inscripción a través de transferencia bancaria, PayPal o Bizum.

Con el fin de asegurar una correcta gestión de los pagos, sólo se admitirá el pago a través de dichas vías y dentro de los plazos establecidos.

Una vez pasado el fin del segundo plazo de pagos (y solo si se dan casos excepcionales) no podremos garantizar que aquellos interesados en alojarse en el albergue vayan a tener plaza de alojamiento.

En caso de retirarse del evento avisando con antelación razonable, la organización se reserva el derecho a decidir si el participante recibirá algún reembolso, total o parcial, en función del tiempo que quede hasta el evento y de las opciones (torneo, alojamiento) que tuviese pagadas.

La no asistencia al evento por parte de aquellos que hayan realizado el pago supone la pérdida total de la cantidad abonada.

DATOS DE INTERÉS

Como es habitual en los torneos organizados por KWEN!, se intentará todo lo posible para que cada participante se lleve algún premio.

Habrá lote de bienvenida para cada participante.

Al igual que en la última edición, no organizamos la comida. Cada uno decide donde comer, pero se os facilitará información sobre una selección de posibles sitios donde hacerlo.

Colaboran: Ayto. de Miranda de Ebro, Miranda Joven, BilboGames, Corvus Belli, Battle Bunker, Minero Blanco, M.O.A, Pucela Wargames.

Correo de contacto: kwen175@gmail.com

